

Nouvelles règles de jeu 2025-2026

Cet été, plusieurs modifications réglementaires et des tests FIVB ont été mis en place.

Ces règles et ces tests ont été validés pour amener plus de spectacle et avoir des échanges plus longs mais aussi pour amener plus de fairplay dans le match.

Modifications officielles 2025-2028

- ▶ Règles de jeu FIVB 2025-2028 : une nouvelle version a été publiée.
- ▶ Ce règlement s'applique à tous les niveaux de compétitions.

- ▶ Les modifications les plus importantes sont :
 - ▶ l'écran (12.5.3)
 - ▶ la position de l'équipe au service (7.4.)
 - ▶ le ballon hors de l'antenne (10.1.2.).
 - ▶ Le signal officiel de la 4^{ème} touche

- ▶ [Lien : FIVB-Volleyball Rules2025_2028-FR](#)
- ▶ [Lien : Guidelines and instruction 2025 - anglais](#)
- ▶ [lien : case book 2025 - Anglais](#)

LE
FAIR-PLAY
EST UN
SPORT



Fin de l'écran tactique

- ▶ Pour amener plus de fair-play, la FIVB a mis en place différents points de modification :
 - ▶ 1. La position libre des joueurs de l'équipe au service
 - ▶ 2. L'interdiction de se grouper dans le but de gêner la vue de l'adversaire
 - ▶ 3. L'interdiction de lever les mains plus haut que la tête
- ▶ En détail cela donne ceci



1. Positions ~~à la frappe~~ au lancé de service

attention adaptation de la règle avec la phase de test

7.4 POSITIONS

Au moment où le ballon est ~~frappe~~ lancé par le serveur, chaque équipe doit être positionnée dans son propre camp (à l'exception du serveur).

- Les joueurs de l'équipe en réception doivent être dans l'ordre de rotation au moment de ~~la frappe~~ du lancé de balle;
- Les joueurs de l'équipe au service sont, cependant **libre d'occuper toute position avant le lancé** (il n'y a pas de faute de position de l'équipe au service, seulement une éventuelle faute de rotation).
 - **En pratique : les joueurs de l'équipe au service peuvent déjà occuper la position voulue dès la fin de l'échange précédent.**

7.4.4

Après ~~la frappe~~ le lancé de balle, les joueurs des deux équipes peuvent se déplacer et occuper toutes positions dans leur terrain et leur zone libre.

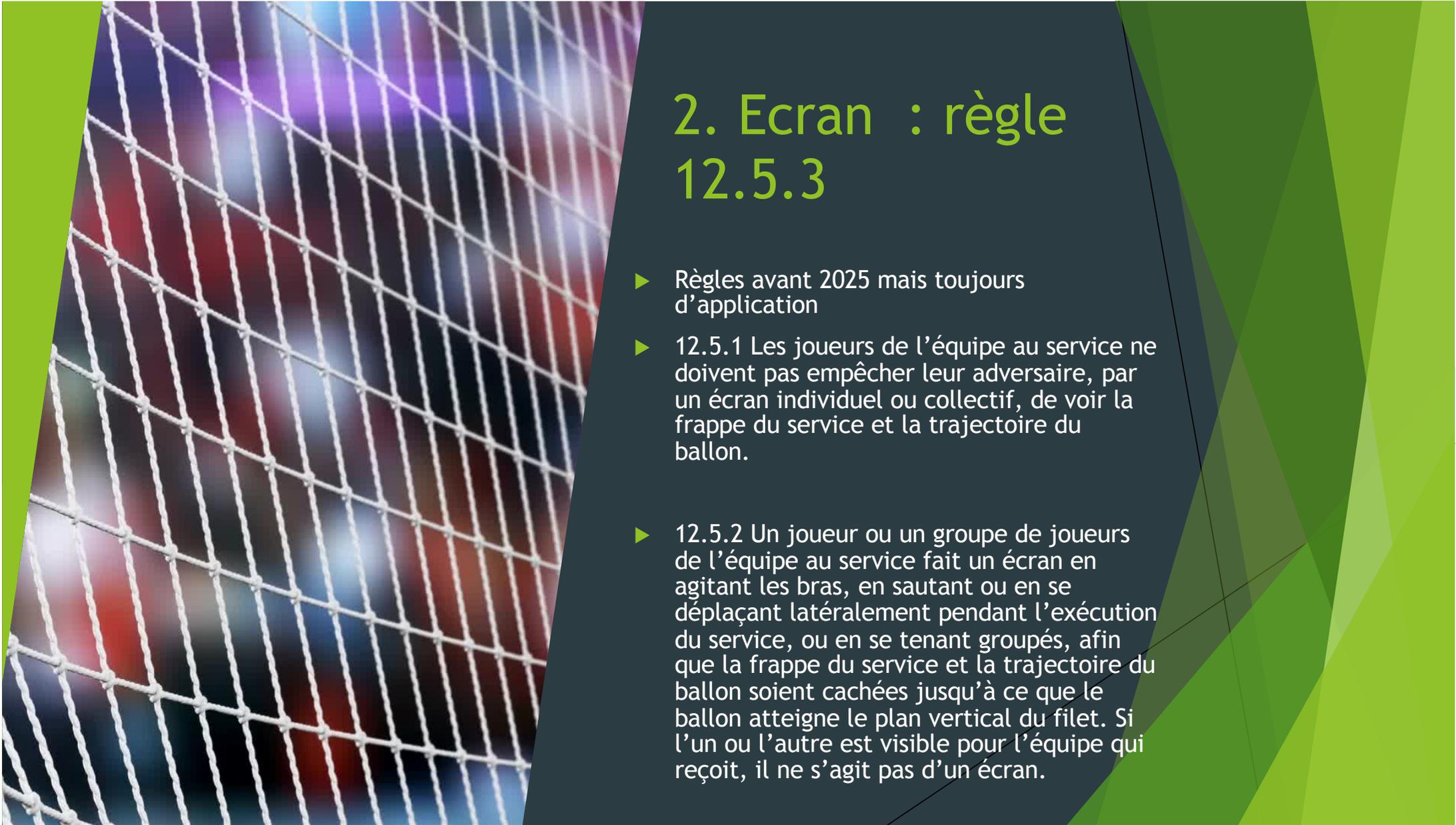
Position de l'équipe en réception

- ▶ Le coup de sifflet détermine l'autorisation de service et le **lancé de la balle** par le serveur définira le moment où les joueurs de l'équipe en réception pourront changer de position sur le terrain.

Vidéo

VIDEO ICI





2. Ecran : règle 12.5.3

- ▶ Règles avant 2025 mais toujours d'application
- ▶ 12.5.1 Les joueurs de l'équipe au service ne doivent pas empêcher leur adversaire, par un écran individuel ou collectif, de voir la frappe du service et la trajectoire du ballon.
- ▶ 12.5.2 Un joueur ou un groupe de joueurs de l'équipe au service fait un écran en agitant les bras, en sautant ou en se déplaçant latéralement pendant l'exécution du service, ou en se tenant groupés, afin que la frappe du service et la trajectoire du ballon soient cachées jusqu'à ce que le ballon atteigne le plan vertical du filet. Si l'un ou l'autre est visible pour l'équipe qui reçoit, il ne s'agit pas d'un écran.

Complément 2025

- règles de jeu

- ▶ 12.5.3 Tout joueur de l'équipe au service n'est pas autorisé à lever les mains au dessus de la tête pendant le service, jusqu'à ce que le ballon ait franchi le filet.
- ▶ Cela s'applique même si il n'y a pas de position groupé dans le but de faire un écran.
- ▶ Le premier arbitre est autorisé à avertir une équipe par l'intermédiaire du capitaine de jeu ou en sifflotant, s'il/elle soupçonne qu'il y a un écran délibéré. Le but est de prévenir pas de sanctionner systématiquement.
- ▶ Conseil : les joueurs peuvent toujours protéger l'arrière de leur tête en plaçant les mains derrière ou sur leur la tête mais ne peuvent pas lever les mains plus haut que la tête jusqu'au passage de la balle au filet.



Complément 2025 - Guidelines

- ▶ 5. Le 1^{er} arbitre devra prêter attention aux écrans pendant l'exécution du service quand un joueur ou un groupe de joueurs de l'équipe au service lève les bras, saute, bouge latéralement ou reste groupé pour empêcher l'adversaire de voir le serveur et la trajectoire de balle jusqu'au moment où le ballon a traversé le plan vertical du filet.
- ▶ Donc si le ballon peut être visible clairement pendant toute sa trajectoire jusqu'au franchissement du filet en direction de l'adversaire, on ne peut pas considérer ça comme un écran
- ▶ Les arbitres devront faire plus attention pour les intentions des équipes à faire un écran et prévenir dès le début du match quand les équipes abusent de la règle de l'écran pour des raisons tactiques. Dès lors, suite au Congrès 2025, quand une équipe est **clairement groupée** avec l'intention de faire un écran, ou que les joueurs ont les mains au-dessus de la tête, les arbitres peuvent le signaler à l'équipe au service, en sifflant pour **séparer les joueurs** et si ils ne le font pas, le 1^{er} doit **siffler écran immédiatement** après le service sans attendre que le ballon ne passe au-dessus du groupe.
- ▶ **Il est nécessaire que tous les arbitres appliquent ces instructions dès le début pour renverser cette tendance qui affecte le jeu.**

Vidéo

VIDEO ICI



Ballon hors de l'antenne (10.1.2.).

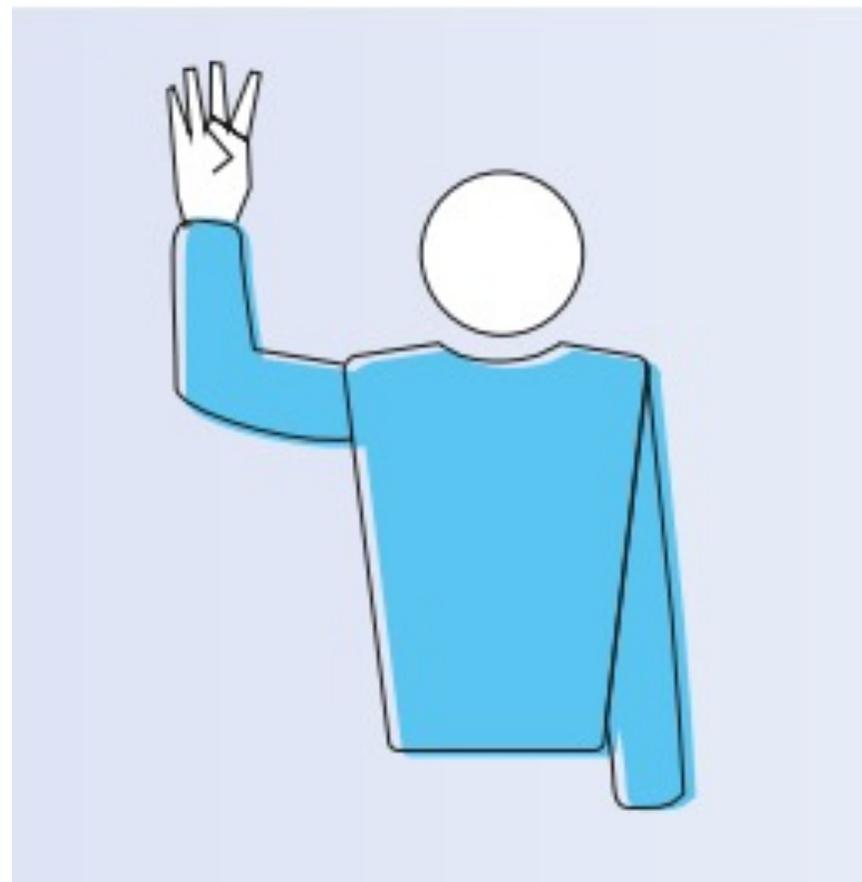
10.1.2.3 le ballon, envoyé dans la zone libre de l'adversaire totalement ou partiellement à travers l'espace extérieur, qui provient de la deuxième ou troisième touche de l'équipe, ne peut pas être joué à nouveau et sera jugé comme hors-jeu dès qu'il traversera le plan du filet.

PQ : gagner du temps et éviter la confusion durant le match. Il n'y a pas de sens de laisser jouer un 3^e contact dans la zone adverse puisqu'il est impossible de continuer à jouer légalement.

Uniformité des gestes

► Si la balle ne passe pas le plan vertical du filet après la 3^{ème} touche d'équipe la faute à siffler sera alors quatre touches. Peu importe que ce soit le même joueur ou un autre qui touche la balle après.

► Guidelines 2025 - 14,1



Test Double Contact

nouvelle interpretation

Pas de faute

Pendant un 2^e contact de l'équipe, il n'y a pas de faute si le contact est fait dans une seule et même action.

Définition :

Quand c'est une passe entre partenaires en utilisant une action mains hautes avec les doigts, un contact consécutif avec la balle dans les mains est autorisé à condition que cela se fasse dans la même action de jouer la balle.

Les passes douteuses et gros doublés ne sont, en effet pas des actions successives et donc ne seront plus fautives.

Faute

- ▶ Attention, il y a faute quand c'est clair que le joueur a touché la balle deux fois successivement

Définition : un contact successif est quand la balle glisse entre les mains du joueur et par exemple touche la tête, les épaules ou qu'il y a un contact clairement séparé successif,

- ▶ C'est toujours considéré comme fautif si un joueur effectue un double contact et que la balle est envoyée par-dessus le filet dans le camp adverse (attaque, lob, balle libre)

Définition : une attaque effective faite de cette manière sera toujours « double touche ».

- ▶ Attention : La règle sur l'interprétation des portés sera toujours bien d'application. (contact prolongé catch and throw)

- ▶ Si la passe est jugée comme double et que la balle va directement dans le bloc adverse ou passe le plan vertical du filet = **Faute**
- ▶ Si la passe est jugée double et que la balle va directement vers un de ses partenaires (et éventuellement après vers le bloc) = **non faute**
- ▶ Si la passe est jugée double et que la balle est jouée simultanément par l'attaquant et le bloc adverse = **non faute**



Vidéo

VIDEO ICI



Petit rappel : contact 1^{ère} touche

- ▶ Sur une première balle venant de l'adversaire, il n'y a jamais doublé même si, dans cette même action, cette balle touche une autre partie du corps ou si elle passe vers l'adversaire.
- ▶ Le ballon tenu est par contre toujours sifflé.

Vidéo

VIDEO ICI





MERCI

Et bonne saison